

CLASSIFICA PER CORPI E PER SQUADRE

La classifica per Corpi e la classifica per squadre si determina in base al punteggio totalizzato al termine di ogni gara.

La classifica per squadre si ottiene sommando il tempo ottenuto in gara e alle penalità previste.

La classifica per Corpi si ottiene dalla somma del tempo netto (tempo + penalità) ottenuto dalle singole squadre appartenenti allo stesso Corpo, diminuita dai punti (secondi) di abbuono riportati in calce ed il totale ottenuto diviso per il numero delle squadre dello stesso Corpo.

1. **DUE SQUADRE** partecipanti per Corpo **abbuono di 20 PUNTI (secondi)**

TRE SQUADRE partecipanti per Corpo **abbuono di 30 PUNTI (secondi)**

QUATTRO SQUADRE partecipanti per Corpo **abbuono di 40 PUNTI (secondi)**

CINQUE SQUADRE partecipanti per Corpo **abbuono di 50 PUNTI (secondi)**

SEI SQUADRE partecipanti per Corpo **abbuono di 60 PUNTI (secondi)**

SETTE SQUADRE partecipanti per Corpo **abbuono di 70 PUNTI (secondi)** e così via ad aumentare. Nella suddivisione per squadra abbuonando 10 sec.

2. Per la formazione della classifica finale di squadra Campione Provinciale e Corpo Campione Provinciale verrà assegnato il seguente "punteggio di merito":

1° SQUADRA class. ogni gara Punti 25

2° SQUADRA class. ogni gara Punti 20

3° SQUADRA class. ogni gara Punti 15

4° SQUADRA class. ogni gara Punti 12

5° SQUADRA class. ogni gara Punti 11

6° SQUADRA class. ogni gara Punti 10

7° SQUADRA class. ogni gara Punti 9

e via di seguito a scalare.

3. A conclusione dell'ultima gara del Campionato sarà stilata una classifica finale per l'assegnazione del titolo di: "Squadra Campione Provinciale", ricavata dalla sommatoria del punteggio di merito acquisito da ogni singola squadra composta sempre dagli stessi vigili, se anche un solo componente dovesse cambiare verrà creata una nuova squadra. "Corpo Campione Provinciale" ricavata dalla sommatoria del "punteggio di merito" acquisito da ogni Corpo. I punteggi sia per le squadre che per i Corpi verranno acquisiti attraverso la partecipazione alle gare valide per il campionato provinciale che il Consiglio Direttivo della

Federazione indicherà tra quelle di cui verrà richiesta l'autorizzazione.

4. In caso di parità tra più squadre, al fine della determinazione di una graduatoria, verrà considerata la sommatoria dei "punti gara" ottenuti nelle prove considerate valide per il titolo provinciale.
5. In caso di ulteriore parità si applica quanto disposto punto 9.4 del "Regolamento per le gare Internazionali CTIF".
6. Agli organizzatori delle prove del campionato provinciale sarà concesso un contributo da parte della Federazione il cui importo sarà fissato di anno in anno; mentre la prova conclusiva varierà di anno in anno secondo un criterio di rotazione. Il medesimo contributo verrà erogato anche in occasione di gare non valide a fini del Campionato Provinciale.
7. Eventuali reclami potranno essere presentati alla giuria per iscritto ed accompagnati da un tassa di € 20,00 entro 15 minuti dall'esposizione delle classifica. La tassa versata verrà restituita solo in caso di accoglimento del reclamo. La giuria sarà composta dal Direttore di gara e da due Giudici di percorso. Contro le decisioni della giuria non sono ammessi appelli.
8. Alla stesura delle classifiche provvederà l'Unione Distrettuale competente per territorio.

REGOLAMENTO GARA TECNICA PER VIGILI DEL FUOCO

1. La gara è riservata a squadre di due Vigili del Fuoco in servizio attivo appartenenti allo stesso Corpo. La gara avrà luogo presso la caserma dei Vigili del Fuoco Volontari di Telve di Sopra.
2. I partecipanti si presenteranno alla partenza della gara in tuta da intervento Cat. III, oppure con il completo EN469, elmo per incendi civili EN443, guanti per incendi civili Cat III – EN659, cinturone e calzature di sicurezza Cat III EN345 (incendio civile). I partecipanti devono fare uso dei propri autoprotettori e bombole.
3. Le iscrizioni saranno verificate al momento della gara presentando il tesserino di appartenenza al Corpo. Le iscrizioni saranno accolte in ordine cronologico di arrivo fino al numero massimo di 60 squadre.
4. I premi saranno assegnati per la classifica alle prime tre (3) squadre e ai primi tre (3) Corpi. Il percorso di gara e le varie penalità sono descritte negli appositi moduli allegati.
5. La squadra eventualmente squalificata non riceverà né premi né attestati e non verrà considerata ai fini dalla classifica
6. E' data facoltà alla giuria di apporre modifiche al percorso per migliorare la riuscita della gara.

PENALITÀ

Verranno assegnate delle penalità per ciascuna delle seguenti operazioni:

1. Ogni risposta errata sul quiz : 10 SECONDI
2. Imperfetto indossamento autoprotettore e relativo deposito dello stesso sul tavolino : 40 + 40 SECONDI.
3. Agganciamento non eseguito della lancia e delle manichette : 10 SEC. PER OGNI ERRORE.
4. Stendimento imperfetto delle manichette : 20 SEC.
5. Scorrettezza della manovra con motopompa : 30 SECONDI (ogni scorrettezza)
6. Mancato avvio della sirena bersaglio : 180 SECONDI
7. Lancia non depositata oltre la linea presegnalata : 10 SEC.
8. Mancata o scorretta chiusura dell'energia elettrica e del gas : 35 SECONDI cadauno.
9. Scorretto superamento dell'ostacolo : 20 SECONDI
10. Scorretto superamento del container : 30 SECONDI
11. Trasporto imperfetto della barella:
 - la barella tocca il terreno : 40 SECONDI
 - imperfetto posizionamento all'arrivo : 40 SECONDI
12. Presa scala per i montanti anziché per gli scalini : 20 SECONDI
13. Non superamento del Tunnel C.T.I.F. : 30 SECONDI
14. Non superamento del percorso ad ostacoli : 60 SECONDI
15. Scorretto superamento della barriera : 20 SECONDI.
16. Scorretto superamento dell'ostacolo : 20 SECONDI
17. Sconfinamento corsie di gara : 5 SECONDI
18. Imperfette condizioni del vestiario durante la gara (perdita o non legatura elmo, cinturone, guanti ecc.) : 20 SECONDI PER OGNI ERRORE.
19. Non rispetto delle norme di buon servizio dei V.V.F. : 10 SECONDI.
20. Non rispetto del silenzio durante la manovra : 20 SECONDI.
21. Ogni altra infrazione giudicata non corretta dai giudici di percorso in base alle regole comportamentali delle gare internazionali (CTIF) : 10 SECONDI PER OGNI ERRORE
22. Comportamento scorretto di uno o più concorrenti nei confronti dei giudici, falsificazione dei dati, sostituzione di concorrente/i durante il percorso, utilizzo di attrezzatura impropria prevedono la SQUALIFICA della squadra o del Corpo.